

TOURNOI GNF7

WARMACHINE / HORDE 400 POINTS

Règlement du tournoi

0) Horaires et inscriptions

Le tournoi aura lieu le Dimanche 29 Octobre de 9H à 17H (horaire donnée a titre indicatif). Le tournoi est ouvert pour 16 participants. Le montant de l'inscription est de 5€ (chèques à l'ordre de l'Association Stonehenge).

Les préinscriptions se font sur T³ :

http://www.tabletoptournaments.net/fr/t3_tournament.php?tid=1262

L'envoi de la liste d'armée à kleinnathalie@neuf.fr confirmera et validera l'inscription. Le règlement se fera le jour même.

Pour toute question, s'adresser à :

Sylvain Pont : kleinnathalie@neuf.fr

P.-E. : le.seul.boss@wanadoo.fr

1) Armée :

Une seule faction de Horde ou Warmachine (Mercenaires/minions autorisés dans leur limite propre) pour un budget maximum de 400 points. Il vous faudra apporter les figurines (et cartes) correspondantes à cette liste ainsi qu'un Battlegroup/Warpack de la faction que vous avez choisi.

2) Trésor :

Chaque armée commence avec 2 Pièces d'Or (PO) et reçoit 2 PO en cas de victoire et 1 PO en cas de nul ou de défaite. (Voir utilisation des PO plus bas).

3) Appariement :

Il se fera selon un système de ronde suisse. Pour le 1^{er} tour, les appariements se font au hasard par tirage dans le chapeau magique.

4) Scénarios :

Il y aura 4 scénarios différents

* GROSSE BAFTE (bête paf)

* CAPTURE DE DRAPEAU (page 64 du Prime)

* CHASSE AU TRÉSOR incluant en plus la règle Camping (test de commandement ou fuite si encore dans sa zone de déploiement au 3eme tour) (Escalation)

* DOMINATION (page 65 du Prime)

Vous trouverez ces scénarios dans Warmachine Prime ou Escalation

5) Utilisation des PO :

Il est possible d'acheter aux enchères 1 Mercenaire ou Minion en début de Partie. Un seul exemplaire de chaque est disponible. Vous marquerez sur votre feuille le Mercenaire ou Minion voulu et le montant de l'enchère. En cas d'égalité avec un autre concurrent il vous sera donné la possibilité de surenchérir ou de vous désister. Seul le fait de gagner une enchère vous force à dépenser des PO.

La mis à prix est de :

- Reinholdt : 1 PO
- Gobbers Marais : 1 PO
- Eyriss : 2 PO
- Rupert Carvolo : 2 PO
- Ogrun Bokur : 2 PO
- Gorman di Wulfe : 2 PO
- Alten Ashley : 2 PO
- Totem Hunter : 2 PO
- Herne et Jones : 3 PO

Vous ne pouvez pas avoir 2 fois le même personnage dans votre armée.

Les figurines de Mercenaires et de Minions seront mises à disposition par l'association. (hé oui, on utilisera des proxy pour les figurines qui ne sont pas sorti (ou que l'on n'a pas)

6) Notation :

- 1 point pour la peinture (déterminé par le jury)
- 1 point pour le fair-play (déterminé par le jury suite à l'écoute de vos adversaire)
- 2 points pour une victoire, 1 point pour un nul et 0 point pour une défaite.

7) Refus de Liste :

Nous nous permettrons un refus de liste uniquement en cas d'abus flagrant.

8) Figurines et cartes :

Toute figurine possédant une carte officielle pourra être jouée. Les figurines doivent être WYSIWYG (on doit aisément reconnaître la troupe intéressée et elle doit avoir un socle à la bonne taille).

9) Les Warcasters épiques ne peuvent pas être utilisé (750 points minimum) :

Cela va toujours mieux en le disant.

10) Égalité à la fin du tournoi :

S'il y a égalité entre deux joueurs récompensables, une dernière partie en format Battlegroup ou Warpack sera effectuée pour les départager. (Si vous ne disposez pas d'un BG/WP de base, il vous en sera attribué aléatoirement par l'organisation.)